# FICHE : LANCEMENT "KICKOFF" du projet

# Identifier votre choix de sujet

|  |  |
| --- | --- |
| **Titre du projet :** | MusiFlow |
| **URL si applicable :** |  |

**Décrivez votre projet (2 paragraphes minimum)**

Le projet consiste à créer une application dans laquelle les utilisateurs peuvent écouter de la musique, créer un compte (et se connecter) afin de pouvoir créer des listes de lectures dans lesquelles ils pourront y mettre des musiques. Lors de la lecture d’une musique, un onglet pour accéder aux paroles est accessible.

Cependant, dans ce cadre-là, l’application est une énième application de streaming audio. Afin de me différencier, je vais créer une fonction qui permet de traduire les paroles. La partie qui sera traduite sera l’endroit ou l’utilisateur peut voir les paroles, et non ce que l’artiste dit oralement.

# Nommez 3 compétiteurs à votre projet

***Qui vous inspireront pour les fonctionnalités (avec les liens)***

|  |  |
| --- | --- |
| Spotify | <https://open.spotify.com/> |
| Apple Music | <https://www.apple.com/ca/fr/apple-music/> |
| Youtube Music | <https://music.youtube.com/> |

# Lister le matériel de ce projet

* PC

***Est-ce tous les éléments matériels nécessaires au projet sont en votre possession ? Sinon, lesquels ?***

Oui

***Aimeriez-vous que le département vous prête un composant, une pièce ? Si oui laquelle ?***

Non aucun matériel supplémentaire n’est nécessaire

# Identifier deux aspects technologiques *Aspects : Serveurs, Services, Algorithmes, Web, IoT, etc*

|  |  |
| --- | --- |
| **Aspect 1 :** | Logiciel |
| **Aspect 2 :** | Connexion et inscription utilisateur |

# Précisez l'apprentissage technique qui se fera pendant le projet *soyez aussi précis que possible (nom de la technologie, de la librairie, url)*

|  |  |
| --- | --- |
| **Technologie :** | C++ |
| **URL :** | <https://learn.microsoft.com/fr-fr/cpp/windows/overview-of-windows-programming-in-cpp?view=msvc-170>  <https://www.w3schools.com/cpp/default.asp> |

# *Quelle utilisation en ferez-vous à l'intérieur du projet ?*

Je m’en servirais dans le but de faire l’application au complet : le corps et les fonctionnalités.

# Illustration

***Si une illustration peut nous aider à mieux comprendre le projet, merci de l'inclure ici.***

# *Vous pouvez inclure plus de matériel directement dans Github.*

**=> Après avoir rempli cette fiche : veuillez accepter l'assignment GitHub, convertir ce document en pdf et le remettre dans Github directement.**